L.L. de Mars J. et E. LeGlatin





Un jeu de récits composés selon le processus de l'Accordéon de Kündig

LE PRINCIPE GÉNÉRATIF DE L'ACCORDÉON DE ANDRÉAS KÜNDIG*

Se pratique de deux à n joueurs, sans autre limite d'extension que la fatigue des auteurs.

Est joué ici à 5 étapes croissantes (+les 4 décroissantes), ce qui conduit le joueur a) au maximum d'intervalles à réaliser dans cette partie (16). Dans l'hypothèse d'une session croissante supplémentaire, le joueur b) aurait donc réalisé un 32 cases de plus, et 5 étapes auraient été nécessaires pour conduire l'accordéon narratif à expirer.

Déroulement :

- ♦ Le joueur a) fait une case A.
- ♦ Le joueur b) en fait deux, B & B', qui doivent encadrer narrativement celle-ci pour créer un strip de trois cases B-A-B' plausible ; ces deux cases doivent constituer également seules un récit B-B' autonome.
- ♦ Le joueur a) poursuite selon le même principe avec les cases C et C' pour encadrer l'image B, et les cases C' et C'' pour encadrer l'image B'. Comme précédemment, les récits C-B-C'-C''-B'-C'' et C-C'-C''-C''doivent être également lisibles.
- ♦ Il est devenu inutile de prendre en considération l'image A, qui peut être écartée. On peut toutefois ricocher à tout moment du jeu sur le sens proposé par les différentes images nées au cours de la partie pour enrichir la machine narrative ou l'embrouiller encore plus. Dans l'idéal, la toute dernière case boucle avec la première.
- Dès qu'on aura atteint ce qu'on estime être la croissance maximum, on repart dans l'autre sens, en réalisant non plus des cases encadrant les précédentes, mais se glissant dans leurs ellipses. Les huit cases déduites ici des intervalles proposées par l'étape 5 à seize cases doivent alors elles-aussi former une narration autonome.

^{*}http://www.darksite.ch/kundig/

































































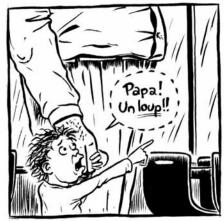














































































































Bé, c'est le Gamin!!

Mais AVEC SA VOIX D'ADULTE!!
Parce qu'en fait, tout ça, c'est
le flash-back du vieux sur son
lit de mort qu'on a vu rapide
au début (tu t'rappelles?) etqui
se souvient de sa vie, sauf que
c'est pas sa Vraie vie! Mais ça,
on le découvre qu'à la fin,
après le générique!! C'EST

LE Sur -Twist Final !!

c'est comme (y a le the Guttin est sappelle! (y a le auss), mais c'est aussi, mais c



































Mais AVEC SA VOIX D'ADULTE!!

Parce qu'en fait, tout ça, c'est
le flash-back du vieux sur son
lit de mort qu'on a vu rapide
au début (tu t'rappelles?) et qui
se souvient de sa vie, sauf que
c'est pas sa Vraie vie! Mais ça,
on le découvre qu'à la fin,
après le générique!! C'EST

LE SOR -TWIST FINAL !!

c'est comme c'est que es s'appelle! (y a le nucuffic est aussi, mais c'est chose)





















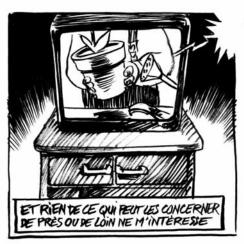
Mais AVEC SA VOIX D'ADULTE!!
Parce qu'enfait, tout ça, c'est
le flash-back du vieux sur son
lit de mort qu'on a vu rapide
au début (tut'rappelles?) etqui
se souvient de sa vie, sauf que
c'est pas sa Vraie vie! Mais ça,
on le découvie qu'à la fin,
après le générique!! C'EST

LE SOR -TWIST FINAL !!

c'est comme

c'est c



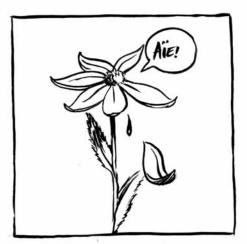




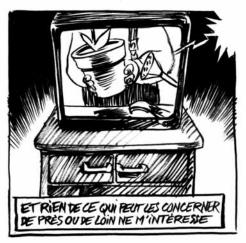






































Merci à Alex pour avoir trouvé une solution de montage efficace et intelligente à la présentation des travaux nés de l'Accordéon.

J. & E. Le Glatin / L.L. de Mars 2010